

MUSZYNA - BYĆ JAK SHERLOCK , wiek: 7 - 13 lat



Uczestnicy wcielają się w rolę Detektywów, którzy muszą rozgryźć niełatwą intrygę. Zajęcia skonstruowane jako ciąg zagadek, zadań i przygód, których rozwiązanie tworzy całość i spaja wszystkie elementy układanki w jedną historię.

Na naszych „Sherlocków Holmesów” czekać będą takie zadania jak: pobranie odcisków palców, znikającego atramentu, praca z wykrywaczem metali, kodowanie wiadomości, a także wizyta w Escape Roomie i strzelanina (ASG) rodem z filmu gangsterskiego! W zaprzyjaźnionym ośrodku czeka na Was **MIASTECZKO WODNE** z basenami ze zjeżdżalniami i do nauki pływania, brodzikiem i ścieżką zdrowia.

A może dasz się porwać do [AquaParku LIPANY](#) lub [Energylandii](#)?

Zapraszamy do obejrzenia relacji z ubiegłorocznej kolonii na Facebooku biura - tam znajdziecie [album pełen wspomnień!](#)

Program:

Program "Detektywi"

- **Na czym polega praca detektywa?** - odkryjemy tajniki detektywistycznego fachu! Nauczymy się, jak śledzić tropy, analizować dowody i wyciągać wnioski jak prawdziwi agenci. Kto wie, może rozwiążemy jakąś tajemniczą zagadkę...
- **Strzelectwo ASG** - AirSoftGun strzelectwo ASG polega na strzelaniu do celu z replik broni (bron pneumatyczna ASG). Wykorzystywana amunicja jest plastikowa i bezpieczna dla uczestników. Zajęcia oprócz instruktora korzystania z broni oraz strzelania do tarczy polegają na improwizacji uwolnienia zakładnika, w której instruktor wciela się w rolę porywacza, a uczestnicy w grupę szturmowo - ratunkową. Grupa aby uwolnić zakładnika musi przejść przygotowany tor przeszkód i ustrzelić wszystkie przygotowane cele (w tym porywacza ;))
- **Zajęcia dla detektywa** - pocujemy się jak prawdziwi agenci, biorąc odciski palców, pisząc znikającym atramentem, kodując wiadomości i używając wykrywacza metali. To świat pełen zagadek, które sami odkryjemy!
- **Czym są linie papilarne?** - na zajęciach z łamigłówek i zagadek zgłębimy sekret linii papilarnych, które są kluczem do odkrywania prawdy - każdy odcisk palca opowiada swoją historię!
- **ESCAPE ROOM** - zagadka prawdziwie kryminalna. Zamknięci w pokoju zagadek, ruszymy tropem tajemniczej historii. Potrzebujemy sprytu i współpracy, by odkryć wszystkie wskazówki i wyjść z pokoju jako zwycięzcy! (pomieszczenia pod nadzorem na terenie ośrodka).
- **Odczytywanie zaszyfrowanych wiadomości.** - sprawdzimy nasze zdolności szyfrujące! Każda zaszyfrowana wiadomość skrywa tajemnicę, a my musimy ją odkryć i rozszyfrować jak prawdziwi eksperci!

A w międzyczasie:

- **Wycieczka do Krynicy** - [perełki polskich uzdrowisk](#). Wjedziemy na **Górę Parkową** pierwszą w Polsce koleją linowo-terenową, przejdziemy ścieżkami rozległego Parku Zdrojowego. Dla chętnych i odważnych zjazdy gawitacyjne Rajskimi Zjeżdżalniami lub na Zjeżdżalni Pontonowej. Dla najmłodszych - spokojna fala o łagodnych skrętach (dodatkowo płatne). Do tego retro rowery lub muzyczna lawka oraz wystawa "Wehikuł czasu". Pospacerujemy słynnym krynickim deptakiem, a na koniec poznamy smak wód mineralnych w ogromnej pijalni wody.
- **Ogrody Sensoryczne** - największe w kraju Ogrody Zmysłów, w których różnorodność roślin ozdobnych i drzewek owocowych przeplata się z pięknem otaczających je gór. Urokliwie położony teren to wizytówka Muszyny - tu odpoczynek połączymy z edukacją. Dostępne są strefy: zdrowia, zapachu, dźwięku, smaku, wzroku oraz baśni i legend o Muszynie.
- **Ogrody Magiczne** - to kolejna przyrodnicza atrakcja w Muszynie, która przyciąga co roku rzesze turystów. Ogrody stworzone zostały na wzór antycznych ogrodów greckich, a podziwiać w nich można również wiele egzotycznych ptaków oraz **ukochane przez wszystkich alpaki**.
- **Bitwa balonowa i wodna sztafeta** - mega dawka zabawy i śmiechu. Tylko współpraca zespołowa pozwoli Wam wygrać tę bitwę!
- **Podchody** - wieczorem jest jeszcze ciekawiej! Zachód słońca w górach? Dajcie się wkręcić!

- **Miejska gra terenowa** - czeka na Was wyzwanie, podczas którego wykażecie się wieloma umiejętnościami! Mapy w dłoni i ruszamy w teren!
- **Dla chętnych, aktywnych i ciekawych** - zdobywamy Górę Malnik z najpiękniejszym widokiem na Beskidy i Tatry, tajemnicze [mofety](#) lub zamczysko na górze Baszta.
- **Uczestnictwo w otwartych imprezach** - w Muszynie [zawsze coś się dzieje!](#) Od koncertów, przez pokazy, po festiwale - zobaczymy, co oferuje letnia scena miasta i doświadczymy jego klimatu razem z mieszkańcami.
- **Dodatkowo dla chętnych:** baseny termalne na Słowacji, Energylandia, Centrum rekreacyjne [Zapopradzie](#), program Active Max, paintball [gel blaster](#) lub Ninja Fun Park.

PONADTO:

- **Kąpiele w basenie na terenie ośrodka** pod czujnym okiem ratownika - [czas na relaks!](#) Ciesz się słońcem, wchodź do wody i po prostu wyluzuj w towarzystwie przyjaciół.
- **Rozgrywki sportowe:** bilard, ping-pong, korzystanie z boisk sportowych.
- **Ognisko z kiełbaskami oraz nauka belgijki.**
- **Zabawy integracyjne.** Mini [olimpiada kolonijna](#). Planszówki i karcianki.
- [Dyskoteka](#) pod gwiazdami!

(opis programu zawiera przykładowe zajęcia)

OPINIE uczestników

Program kolonii/obozu	98,4%
Zakwaterowanie	97,9%
Wyżywienie	96,5%

Opinie zestawione na podstawie ankiet wypełnionych przez uczestników po pobycie.

Zakwaterowanie i wyżywienie:

MUSZYNA to znane uzdrowisko w Beskidzie Sądeckim, niedaleko Krynicy Górskiej, na pograniczu polsko-słowackim w dolinie Popradu. Górski, lecz łagodny klimat, czyste powietrze oraz atrakcyjny ośrodek, w którym mieszkamy są gwarancją wspaniałego wypoczynku. Okolice zachęcają do wędrówek połączonych ze zwiedzaniem ciekawych miejsc: Ogrodu Zmysłów, Parku Figur Kwiatowych, ruin średniowiecznego zamku na wzgórzu nad miastem, źródeł wód mineralnych bijących wprost z ziemi.

Dom Wczasowy SZCZYT - to obiekt położony na wzgórzu ponad 500 m.n.p.m, z którego rozciągają się ciekawe widoki na miasto Muszynę oraz okalające pasma górskie. U podnóża wzniesienia przepływa potok Szczawnik, wzdłuż którego znajduje się Park Zdrojowy Baszta. W bezpośrednim sąsiedztwie DW Szczyt znajdują się piękne lasy, które zapraszają na piesze wycieczki m.in. w 15 min. można dotrzeć do rezerwatu przyrody Las Lipowy. Na sąsiednim wzgórzu można podziwiać ruiny zamku muszyńskiego.

Zakwaterowanie w pokojach 3-4-5-osobowych, wyposażonych w łazienkę oraz dostęp do telewizji naziemnej. Na terenie ośrodka znajduje się stolówka, gdzie oferowane jest całodienne wyżywienie.

ATUTY OŚRODKA: ośrodek malowniczo położony, duży własny teren zielony, miejsce na ognisko, boisko do gry w siatkówkę, zewnętrzny basen, sala dyskotekowa.

Terminy i ceny:

03MDCZ/26	18.07.2026 - 27.07.2026	2549.00 3049.00 PLN
04MDCZ/26	28.07.2026 - 06.08.2026	2549.00 3049.00 PLN

CENA ZAWIERA:

- Zakwaterowanie i wyżywienie (4 posiłki dziennie-śniadanie, obiad, podwieczorek, kolacja), pierwszy posiłek - kolacja, ostatni - śniadanie + suchy prowiant na drogę powrotną.
- Program rekreacyjno-zabawowy wg opisu.
- Opiekę wychowawców, ratownika, opiekę medyczną.
- Ubezpieczenie SIGNAL IDUNA TU S.A.: NNW (do 20000 zł).
- Składka do Turystycznego Funduszu Gwarancyjnego wynosi 2 zł, a do Turystycznego Funduszu Pomocowego 2 zł.

PROGRAM "GWARANCJA AKLIMATYZACJI" - Jeśli dziecko wyjedzie na kolonie pierwszy raz i nie zaaklimatyzuje się, przez co

będą Państwo zmuszeni odebrać je wcześniej - niewykorzystane dni nie przepadają! Będą mogli Państwo wykorzystać te dni w dowolnym, następnym terminie kolonii, również za rok!

PROGRAMY I KOSZTY DODATKOWE (dla chętnych, o ile nie zaznaczono inaczej):

- Dojazd na miejsce autokarem (patrz zakładka transport).
- Programy i świadczenia fakultatywne.

Transport:

Częstochowa, Katowice, Kielce, Kraków, Leszno, Łódź, Opole, Piotrków Trybunalski, Poznań, Radom, Warszawa, Wrocław, Z dojazdem własnym.